



Fördjupningskurs i PowerPoint

Den här lathunden ger dig en kort sammanfattning av det viktigaste i min fördjupningskurs i PowerPoint. Här hittar du snabbt vägarna till programmets funktioner och finesser.

1. Händelser och länkar

Den som lärt sig grunderna vill kanske så småningom lära sig mer om hur man länkar mellan olika delar av presentationen eller hur man länkar till andra filer.

Händelseknappar

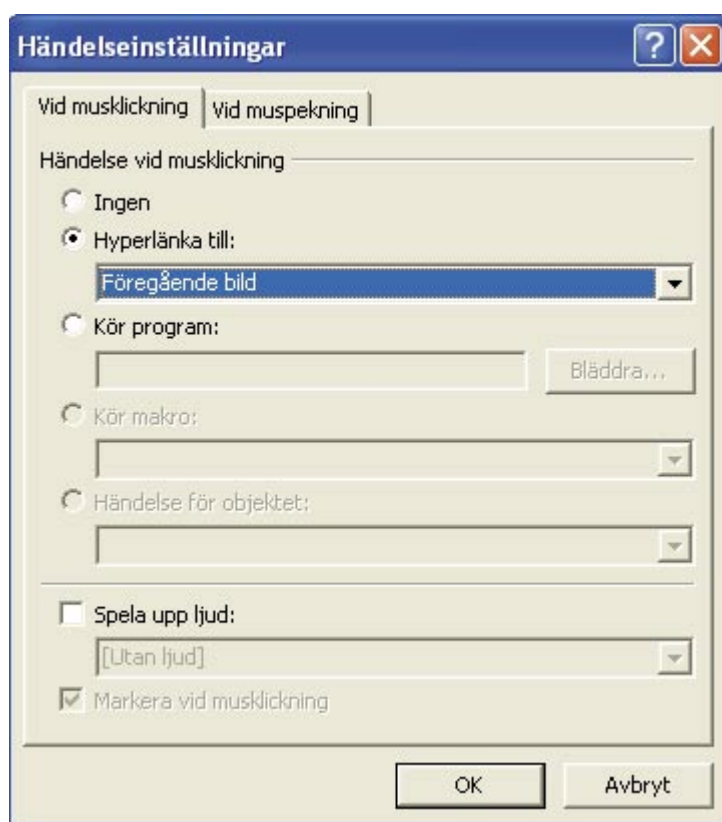
Det finns tre grundläggande sätt att skapa händelser i programmet. Den första utgörs av händelseknappar, vilka man hittar under knappen **Figurer**, på verktygsfältet **Rita**.

Rita knappen som ett vanligt ritobjekt. En dialogruta kommer upp på skärmen, där du anger vilken funktion knappen skall ha. Oftast vill man kunna klicka på knappen för att komma till nästa sida eller tillbaka.

Händelseinställningar

Det andra sättet fungerar ungefär likadant. Du väljer dock ett valfritt objekt genom att markera det. Därefter går du till menyn **Bildspel** och väljer **Händelseinställningar**. Menyn ser sedan likadan ut som tidigare.

För **texttrutor** gäller att du måste markera hela texttrutan. Annars görs texten understruken och ful. Vill du ha flera olika textlänkar måste de alltså göras i var sin textruta.



Hyperlänkar

Det tredje sättet innebär att du länkar till en extern fil, t.ex. en webbsida som skall öppnas i webbläsaren. Antingen kan du välja att göra en **händelseinställning**, fast väljer under "Hyperlänka till" att länka till "URL..." i stället.

Du kan även skapa hyperlänkar genom att markera objektet eller texten som vanligt. Men sedan klickar du hyperlänkverktyget, på översta raden bland knapparna. Samma verktyg finns också under **Infoga - Hyperlänk**.



I vänsterkanten väljer du vilken slags länk du vill skapa. Därefter skriver du in adressen och klickar på Ok.

Många av de här alternativen når du också genom att högerklicka på ett objekt på din sida!



2. Mer om ljud

PowerPoint kan hantera många olika slags **ljudformat**, men det bästa är WAV-filer, som är Windows och programmens eget format. Men WAV är okomprimerat så du får se upp så att inte filerna blir för stora.

Du kan lägga in ljud på många olika sätt, t.ex. som ljudeffekter vid animeringar eller övergångar. När du skall animera med ljud väljer du **Effektalternativ** i animeringspaletten. Bilden här till höger visar hur det ser ut.

I den ruta som kommer upp skall du sedan bestämma vilken ljudeffekt du vill ha och hur och när ljudet skall spelas upp. Om du vill kan du också välja att använda egna ljudeffekter. (Dem får du dock göra i något annat program.)

Du kan också **hyperlänka** till ett ljud, även om det kanske inte har särskilt stor praktisk användning. Det kan dock vara användbart om man vill skapa en musikpresentation. Om ljudet är i MP3-format kommer det att spelas upp i ett separat program.

Ett annat sätt att använda ljud på är som ett **egent objekt** i presentationen. Du infogar då ljudet via **Infoga - Film- och ljudklipp**, samt det alternativ som passar bäst, t.ex. "Ljud från fil".

En fråga kommer upp, "Vill du att ljudet skall spelas upp automatiskt?", och den skall du svara **Ja** på. Ljudet dyker sedan upp som en liten högtalare på sidan. Ta tag i denna ikon och flytta den utanför sidan, så att den inte syns i presentationen.

Ljudet syns i animeringspaletten. Det går att spela upp i vilken ordning man vill, eftersom det kan flyttas uppåt eller nedåt i listan med animeringar.

Animeringens **effektalternativ** hittar du som vanligt under den lilla pilen, till höger om objektet i animeringslistan. I rutan som kommer upp kan du ställa in hur ljudet skall spelas upp, när det skall stoppas, osv.

Under fliken **Tidsinställning** kan du också anpassa uppspelningen. Du kan här välja att starta ljudet då du klickar på ett visst objekt.

Du får pröva dig fram till en inställning du blir nöjd med.

Lycka till!

